

Guilherme Freitas Dos Santos

Nacionalidade: Brasileiro
Idade: 20 anos | Data de Nascimento: 29/11/2004
Endereço: Região Leste, São Paulo – SP
Celular (WhatsApp): (11) 94424-5196 | E-mail: guilhermefrsantos150@gmail.com
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/freitassguilherme/> | GitHub: <https://github.com/GuilhermeSK2>

Objetivo

Desenvolvedor Júnior com experiência em desenvolvimento e manutenção de sistemas robustos, buscando contribuir com habilidades em Angular, React, Java, TypeScript, JavaScript, C#, e Python.

Idiomas

Inglês – Em Progresso
Português – Nativo

Formação Acadêmica

Uninter	fev. 2023 – jul. 2025
Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
Uninter	fev. 2025 – fev. 2029
Engenharia de Software	

Cursos

Instituto Proa	fev. 2024 – jul. 2024
Curso “Proprofissão” focado em Programação e Desenvolvimento Web Full Stack	
Conteúdo Técnico com Certificação Senac - Carga horária total: 440h	
Microlins	mar. 2022 – fev. 2023
Curso técnico de desenvolvimento avançado com C#	
Conteúdo Técnico com Certificação Microlins - Carga horária total: 88h	

Conhecimentos Técnicos

UI/UX – Figma, Canva – Intermediário
Front-End – HTML, CSS, JavaScript, React JS, Angular – Intermediário
Back-End – C#, Java, Python, Node.js – Intermediário
Banco de Dados – SQL Server, MySQL, PostgreSQL - Intermediário
Cloud – Azure – Básico
Metodologias Ágeis – Scrum - Intermediário
Sistemas Operacionais – Linux e Windows - Básico

Experiência Profissional

Estagiário	Out. 2024 – Até o momento
Estagiário TI (QA)	
Manutenção e testes do ERP que gerencia a cadeia de suprimentos das empresas clientes.	

Projetos

Senac (Proa) – Demoday	jul. 2024
Nome do projeto: Tok D’ Cereja.	
Solução desenvolvida: Ferramenta para auxiliar o profissional de confeitaria na gestão do próprio negócio.	
Cargos: Product Owner e Desenvolvedor Back-End.	

Tecnologias utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, C# e SQL Server

Uninter	dez.2024
Nome do projeto: Formando Grandes Jovens;	
Solução desenvolvida: Divulgação de cursos e conteúdos para educação de qualidade.	
Tecnologias utilizadas: HTML, CSS e JavaScript	

